

Chikara Kurabe

Gyermek, serdülő és kadet korcsoport

Indulási feltételek

A versenyzőknek és ruházatuknak meg kell felelniük az általános részben felsorolt, egyben rájuk nézve kötelező érvényű szabályoknak.

Ruházat

A versenyzők alul hosszú gi nadrágot, felül tradicionális gi felsőt kell, hogy viseljenek. A gi felső ujjának a az alkar közepe alá kell érnie. Mezítelen felsőtesttel, vagy pólóban versenyezni tilos! Piros, kék öv használata kötelező az oldalszínnek megfelelően.

Védőfelszerelés

A versenyzők védőfelszerelésének meg kell felelnie az általános rész I.2.6.13. pontjában meghatározott feltételeknek.

A verseny során kötelező a használata:

- a zárt 10 unciás védőkesztyűnek,
- a fogvédőnek (kivéve a rácsos fejjvédőt használóknál),
- kizárólag az öltözet alatt viselve: fiúknál, férfiaknál a suspensornak (lágyékvédőnek), nőknél a mell(10 éves kortól) és mélyvédőnek,
- a sípcsontvédőnek,
- a fejjvédőnek,
- a lábfejjvédőnek, ami takarja a lábujjakat. (lehet zárt vagy nyitott)

A verseny során engedélyezett, de nem kötelező a használata:

- a térdvédőnek,
- a könyökvédőnek,
- az alkarvédőnek,
- nőknél a mellvédőnek 10 éves korig, kizárólag az öltözet alatt viselve.

A verseny során tilos bandázst, valamint protectort (felsőtestvédőt, testpajzsot) használni.

Küzdőtér

Típusa: küzdőpást.

Mérete: küzdőpást min.6 x 6 méter.

Kialakítása: küzdőpást szőnyegekkel (tatamival!),
Szőnyegekkel nem borított küzdőpáston versenyt lebonyolítani tilos!

A küzdőpáston jelölni kell a versenyzők és a vezetőbíró kiindulási helyét. A versenyzők helyét a bírói asztalhoz viszonyított merőleges alapvonalaktól 2 méterre befelé, azokkal párhuzamosan középen elhelyezett 1 méter hosszúságú vonal jelöli. A vezetőbíró helyét a bírói asztalhoz viszonyított távolabbi párhuzamos alapvonalától, azzal párhuzamosan középen elhelyezett 1 méter hosszúságú vonal jelöli.

A küzdelem időtartama, időjelzés

A küzdelem időtartama 3x1 perc futóidő átöltözési szünetekkel.

	Gyerek 9 évig	Serdülő 10-13 év	Kadett 14-15 év
1. menet	light	light	light
2. menet	dobásharc	dobásharc	dobásharc fogásból ütés, rúgás testre, lábra
3. menet	földharc leszorítással	földharc leszorítással	földharc feszítés, fojtással, ütés, rúgással testre, lábra

Érvényes és tiltott technikák, találati felületek

A küzdelem első percében alkalmazható technikák:

- az érvényes találati felületre frontálisan, vagy körkörösén, az ököl elülső, vagy kézhati részével végrehajtott ütések,
- az érvényes találati felületre egyenesen, vagy körkörösén, lefeszített lábfejjel, külső lábéllal, talppal, vagy lábujjpárnával végrehajtott rúgások,
- az érvényesen végrehajtott lábsöprések,
- kadet csoportban a comb támadása rúgással.

A küzdelem második percében alkalmazható technikák:

- bármilyen dobás, letekerés, ledöntés,
- bármely technika, amellyel az ellenfelet egyensúlyvesztéssel földre kényszeríti úgy, hogy annak háta, hasa oldala földre kerüljön,
- kadet csoportban fogásból indított szabályos ütések rúgások testre, lábra.
- kadet csoportban páros lábfelszedéssel a támadott versenyzőt oldalirányba dobni

A küzdelem harmadik percében alkalmazható technikák:

- bármilyen leszorítás 10 másodperc időtartamig,
- 14 éves kortól bármilyen feszítés, fojtás és 10 másodperces leszorítás.
- kadetnél ütés, rúgás testre, lábra.

A küzdelem első percében tiltott technikák:

- az ököl külső-, belső élével, tenyér részével végrehajtott ütések,
- a csuklóval, alkarral, könyökkel, vagy vállal végrehajtott ütések,
- a lábszárral, térdel, sarokkal végrehajtott rúgások,
- a fejelés,
- mindennemű dobás,
- a comb rúgása gyerek és serdülő csoportoknál,
- az ellenfélen végrehajtott bármilyen feszítés, vagy fojtás,
- azok az érvényes technikák, melyek szem-, illetve erőkontroll és dinamika nélkül kerülnek végrehajtásra, illetve nem felelnek meg a küzdő felekkel szemben támasztott minimális technikai követelményeknek.

A küzdelem második percében tiltott technikák:

- az ütések és rúgások (kivéve a kadet),
- földharc technikák,
- ízületi hajlási iránnyal ellentétes dobások,
- kadetnél haránt dobás esetén az ellenfelet a hátára (tarkójára) dobni.

A küzdelem harmadik percében tiltott technikák:

- az ütések és rúgások (kivéve a kadet),
- a gyerekeknél és serdülőknél feszítések, fojtások, idegpont nyomások,
- a felállás,
- kadetoknál a hirtelen rántásszerűen végrehajtott feszítések, fojtások.

A mérkőzés során minden olyan találat értékelhető, amely a menetnek megfelelő technikák alkalmazásával lett végrehajtva.

A mérkőzésen tiltott találati felület:

- torok, lágyék, térd, a hátgerinc, a tarkó, a szem,
- a comb (kivéve kadet korosztály).

A mérkőzés során tiltott akció:

- bármely tiltott technika alkalmazása,
- bármely tiltott felület támadása,
- egyenes vonalú (mae-, yoko-, ushiro) lábtechnikával a fej arc részének támadása,
- köríves (ushiro mawashi, kakato) rúgások sarokkal történő végrehajtása,
- egyenes vonalú láb és bármilyen saroktechnikával a comb támadása,
- az ellenfél fejének, testének, vagy kezének átkarolása az 1. menetben,
- a már földön fekvő ellenfél további támadása az 1-2. menetben,
- a vezetőbíró „állj!” vezényszava utáni támadás indítása,
- kifordulás,
- passzív védekezés, menekülés,
- szándékos-, ok nélküli földre esés az 1-2. menetben,
- felállásból indított akció a 3. menetben,
- beszéd,
- sportszerűtlen viselkedés (akár a segítők, vagy csapattársak részéről).

Találatok értékelése

A mérkőzések értékelése pontozásos rendszerben történik. A pontozóbírók a menetek során esett találatok alapján értékelik a sportolókat. A mérkőzésen csak azok a találatok értékelhetők, melyek engedélyezett technika alkalmazásával érvényes módon történtek.

- Egy pontot érnek:
- az ütések fejre és testre,
 - az ugró ütések fejre és testre,
 - a rúgások testre,
 - kisívű dobás,
 - a lábsöpítés, letekerés, lerántás.

- Kettő pontot érnek:
- a rúgások fejre,
 - az ugró rúgások testre,
 - nagy ívű dobás,
 - leszorítás.

- Három pontot érnek:
- az ugró rúgások fejre.

A kadet korosztály 2-3 menetben engedélyezett ütések-rúgások nem pontértékű technikák!

Tilos a KO erejű technikák alkalmazása!

Az „Állj!” vezényszóval egybeeső technikák, értékelhető technikák!

Mind a három menetet külön bírálják, az első menetben 6 pont a másodikban 3 pont a harmadikban 3 pont oszlik el a két versenyző között. A második és harmadik menetben belüli döntetlen esetén a versenyzők 1-1 pontot kapnak, amit az első, vagy második menetben szerzett pontjaikhoz kerül hozzáadásra. Természetesen a pontok az akciókban szerzett találati pontok mennyiségétől függenek. Eredményt csak a harmadik menet után hirdetnek, a többség véleménye a döntő.

Ha a versenyző ippon értékű dobást hajt végre, földharcnál leszorítja, vagy feladásra kényszeríti (kadet) az ellenfelét, csak az adott menetet nyeri meg. Döntetlen esetén az első menet kerül újbóli lejátszásra.

Büntetések

Azt a sportvezetőt, vagy csapatot, amely sportszerűtlenül viselkedik, illetve azt a sportolót, aki a küzdelem során tiltott felületet támad, tiltott technikát alkalmaz, vagy tiltott akciót hajt végre, büntetéssel kell sújtani.

A küzdők büntetésének fokozatai:

- bejelentett figyelmeztetés,
- 1 pontlevonás a szabálytalanság másodszori elkövetésekor,
- 3 pontlevonás a szabálytalanság harmadszori elkövetésekor,

Gyermekeknél leléptetést nem alkalmazunk, ott tovább pontlevonások történnek!

- negyedszeri elkövetése azonnali leléptetést von maga után (serdülő, kadet)
- leléptetés, a bejelentett figyelmeztetés után is adható.

Súlyosnak megítélt szabálytalanság esetén a vezetőbíró kezdeményezheti a büntetés súlyosbítását (pl.: figyelmeztetés helyett pontlevonás), szándékosság esetén a sportoló azonnali leléptetését vonja maga után (***gyerekeknél is!***).

A pontozók a büntetőpontokat a menet összesített értékeléséből vonják le.

A sportszerűtlenül viselkedő sportvezető, vagy csapat büntetésének fokozatai:

- figyelmeztetés,
- a küzdőtérrel való eltávolítás,
- a versenyző leléptetése,
- a csapat kizárása,
- a verseny helyszínéről való eltávolítás.

Sérülések

A testre mért megrendítő erejű technika által okozott további harcképtelenség nem minősül sérülésnek! Ebben az esetben a küzdelmet feladó versenyzőt vesztesnek kell minősíteni, ha a technika nem volt szándékos.

Amennyiben az összecsapások során valamelyik sportoló megsérül, abban az esetben a vezetőbíró azonnal megállítja a küzdelmet. Ha úgy ítéli meg, hogy szükség van a versenyorvos segítségére (sérülés megítélése, látható orvosi ellátás igénye), azonnal a küzdőterre kéri.

Csak a versenyorvosnak áll jogában megállapítani azt, hogy a sportoló alkalmas-e a küzdelem folytatására.

Ha a sérülés súlyos, vagy azonnali orvosi ellátást igényel, és annak várható időtartama meghaladja a három percet, abban az esetben a mérkőzést be kell fejezni.

A küzdelem sérülés miatti befejezésekor a bírónak meg kell állapítaniuk azt, hogy a sérülés bekövetkezése milyen okokra vezethető vissza.

A mérkőzés győztese a sérült versenyző, ha a bírók úgy ítélik meg, hogy:

- a sérülés szabályos küzdelem során esett és a sérült sportoló a baleset bekövetkezésig több pontot gyűjtött,
- a sérülést az ellenfél szabálytalansága okozta.

A mérkőzés vesztese a sérült versenyző, ha a bírók úgy ítélik meg, hogy:

- a sérülés szabályos küzdelem során esett és a sérült sportoló a baleset bekövetkezésig kevesebb pontot gyűjtött,
- a sérülést saját magának okozta.

Amennyiben a sérülés szabályos küzdelem során keletkezett és a két sportoló elért pontjai egyenlők, abban az esetben a további küzdelemre képes versenyző a győztes.

Mindkét sportoló sérülése esetén – ha egyikük felelőssége sem állapítható meg annak bekövetkezése kapcsán - az addig keletkezett pontszámok, az addig nyújtott kép alapján kell kihirdetni a győztest.

Az a versenyző, akit az ellenfele által okozott sérülése miatt hirdettek ki győztesnek, csak orvosi engedéllyel versenyezhet tovább.

Ki kell zárni a további küzdelemből azt a versenyzőt, akit sérülése miatt egy verseny során már kétszer hirdettek ki győztesnek.

Azt a versenyzőt, aki fejkütiést (KO) szenvedett, a versenyen további küzdelmet nem folytathat sem az érintett, sem más küzdelmi versenyszámban.

Bíraskodás

A küzdőpáston 1 bíró tevékenykedik. A vezetőbíró a küzdőpáston, 2 fő pontozóbíró a küzdőpást vezetőbíróval szembeni oldalán, egyenlő oldalú háromszöget alkotva helyezkednek el.

Pontozás, eredményhirdetés

A menet során több szabályos találatot, pontot elért sportolónak adható.

A küzdelem végén a vezetőbíró felszólítja a pontozókat, hogy jelezzék a győztest. A pontozóbírók kezükkel a győztes versenyző színének megfelelő zászlót a magasba emelik (a vezetőbíró bal oldalán elhelyezkedő versenyző a kék, a jobb oldali a piros). Amennyiben minden tekintetben döntetlennek látták a mérkőzést, abban az esetben a fejük felett tartva, keresztben elhelyezett alkarral, vagy zászlóval jelzik véleményüket.

Ha a végső győzelem nem állapítható meg, abban az esetben az első menet szabályai szerint 1 perc hosszabbítás következik.

A hosszabbítás után, ha ismételen döntetlen az értékelés, az első értékelhető találatig tart a mérkőzés (aranypont).